

華泰任天堂電視遊樂器叢書(29)

香蕉王子

(香蕉園)

完全攻略本



基本技術公式解說
全部105關解法公開

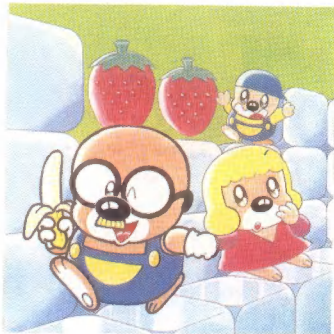
彩色中文版

攻略本 (29)

香蕉王子完全攻略本

香蕉王子

完全攻略 技術指南



完全攻略本目錄：

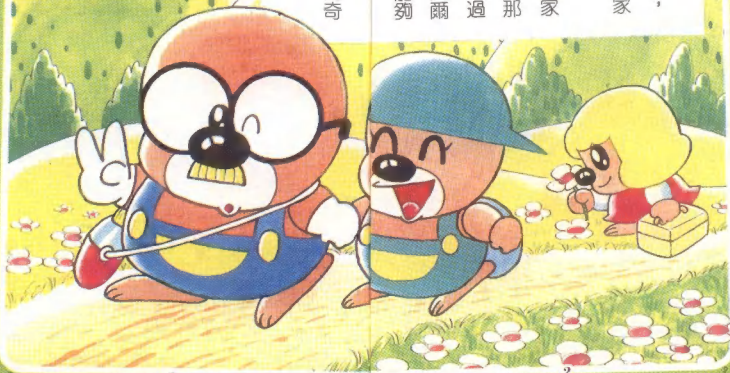
①超級馬利兄弟完全攻略本	120
②薩爾達的傳說完全攻略本	120
③魔界村完全攻略本	100
④金牌馬利完全攻略本	90
⑤地底探險完全攻略本	90
⑥中國拳(猛龍過江)	100
⑦小飛俠(原子小金剛)	100
⑧影的傳說完全攻略本	90
⑨宇宙巡航機完全攻略本	90
⑩妖怪大魔境完全攻略本	100
⑪轟炸隊完全攻略本	100
⑫金牌馬利完全攻略本(25開版)	120
⑬星際戰士完全攻略本	110
⑭巴比倫塔完全攻略本	100
⑮大盜五衛門完全攻略本	100
⑯女武士時光冒險完全攻略本	100
⑰北斗神拳完全攻略本	90
⑱高橋名人的冒險島	90
⑲所羅門之鑰完全攻略本	100
⑳超級酒館完全攻略本	100
㉑超級鐵板陣完全攻略本	100
㉒銀河戰士完全攻略本	120
㉓戰場之狼完全攻略本	100
㉔神秘的村雨城完全攻略本	120
㉕惡魔城完全攻略本	100
㉖勇者鬥惡龍	100
㉗王者之劍	100
㉘太空女超人完全攻略本	100
㉙香蕉王子完全攻略本	100
㉚小貓的故事完全攻略本	100

香蕉故事介紹

突如其來的大地震，
破壞了香蕉園鼯鼠一家
人的幸福生活。

正在郊遊的鼯鼠一家
人——莫爾、奇奇和那
比都被埋入土裡，經過
一番奮鬥後，爸爸莫爾
終於逃了出來，他能夠

救出被封閉在地底的奇
奇和那比嗎？

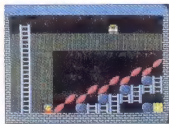


PART 1

學習基本技術

徹底解說清除香蕉全部105關的基本技術!!

充分學習這些技術之後，就可一步一步地向完全攻略邁進!!



BANANA

BANANA

香蕉王子完全攻略本

2 故事介紹

5 PART1 基本技術

19 PART2 以漫畫傳授技術應用篇

36 選關

37 PART3 105關指南

63 隱藏的角色公開



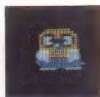
食物

數。吃了香蕉和大香蕉，就能獲得紅利分數。

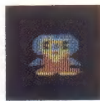
羅根索爾的父親，為了救奇奇和莫爾而在土中奮鬥不懈。

莫爾的太太，她身上帶著能打開門的鑰匙。

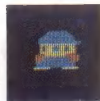
莫爾和奇奇的小孩，在遊戲中作了某些事後才會出現。



莫爾



奇奇



那比

一面挖土前進，一面吃下所有食物，然後帶著奇奇進入門內，就清除了。一關。但因為不能向上挖，所以想到上方時，必須利用樓梯。所挖出來的洞，莫爾經過時會掉下去，因此要仔細考慮之後再挖，否則可能清除不了。

哦！如果挖岩石下方，岩石會掉下去，但莫爾被砸到也沒有關係，所以無須擔心。
遊戲開始時，一共有3個莫爾，無法清除時，就會減少一個；而每清除5關，就會增加一個莫爾。

鼹鼠老爸莫爾活躍於地底！！



控制器使用法

向4方向移動
選擇鈕
開始鈕
B鈕
A鈕

如果無法清除，就按A鈕和B鈕，如此就會重新開始這一關。遊戲開始前，可以用十字鈕在5關中選擇你所喜歡的面。

每清除一關就可得分！！

清除了一關之後，就會出現期待已久的分數畫面。將清除分數、步數分數（莫爾所走的步數）、香蕉、大香蕉的分數等加在一起，就是這一關的總得分。

用紅色表示出來的就是你的步數，步數愈小步數分數就愈高，所以不要隨意走動，應該用最少的步數予以清除，這是獲得高分的要訣。在挖地時要充分考慮，要如何前進才能以最少的步數清除。



盡量從上面開始吃食物!!

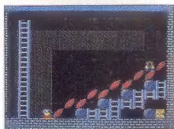
食物是不能往上挖土的，所以一旦到了下方，若不使用樓梯，就無法再向上方去。因此之故，食物一定要從上方開始依序吃。

在第3關，首先要挖從右邊算起第2個的土，當挖在地瓜上面之後，就開始吃最上面的地瓜，然後

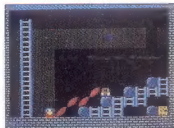
朝左方前進，依序吃掉地瓜，如此就可到達奇奇的所在地。接著就帶奇奇爬上樓梯，從最初所挖的洞掉下，門就在眼前了。此時，如果挖最上面的土，朝右方前進，就可減少步數。

基本技術

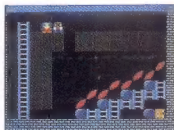
例題・第3關



首先要挖從右方算起第2個的土，然後掉在地瓜上面，吃第1個地瓜



從上面開始依序吃，一直吃到奇奇的所在處



由最下面開始吃，是最差勁的作法，如此就只好重新再來了

基本技術

例題・第2關



首先從上面開始依序吃右方的椰子



無論如何都不能挖樓梯下面的土



一旦挖了樓梯下面的土，就絕對無法A路

不可以挖樓梯下面的土!!

一旦挖了樓梯下面的土，就沒辦法利用它再上去，所以要多加注意。

在第2關，樓梯下面雖然有土，但「要往下挖一個坑，就會無法清除。首先，要從上面開始依序吃右邊的椰子，然後爬上樓梯，再從上面開始依序吃

左邊的椰子。無論如何都不可以挖樓梯下面的土，這一點要記。要進入門時，先要挖兩石方塊的下面，讓岩石掉下去，以作為踏腳石。

基本技術

例題・第6關



首先，挖3個岩石下面的土，讓岩石掉下去



要先吃完所有的食物，奇奇只好耐心地等一下了



吃完所有的食物，就經過岩石上方，到奇奇的所在處

4

讓岩石掉落，以造出通路！！

有洞穴橫在前面，就無法到對側去了，所以必須讓岩石掉落，把洞穴填滿。

在第6關，要吃完所有的食物很簡單，但是最後很可能無法到達奇奇所在處，所以首先要把手方的漢堡吃完，然後挖3個岩石的下方，讓它們掉在下

面的洞穴裡。接著再依序吃左方的棚子和漢堡，以及中央的胡蘿蔔、漢堡，然後經過岩石上方，前往奇奇的所在處。3個門雖然都一樣，但一般而言，進入奇奇身邊的門，可以減少步數。

3

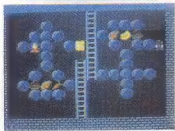
讓岩石掉落，製造出入口！！

食物被岩石包圍時，必須讓岩石掉落，製造出入口和出口。而要救被岩石圍住的奇奇時，也要使用相同的作法，否則莫爾會被岩石圍住。

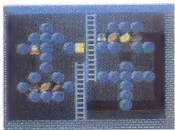
在第8關，有兩個地方的食物被岩石包圍住，要吃那兒的食物時，必須先讓岩石掉落，製造入口。

基本技術

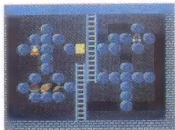
例題・第8關



挖岩石下方，讓它掉落，但不能馬上就進去吃。



讓相反側的岩石掉落，造好入口和出口之後，才可以進去吃。



如果不製造出口，就會被封閉在岩石中

但不能馬上就進去，否則上方的岩石會掉下來，如此就無法離開了。所以，應該讓到相反側，讓那兒的岩石也掉落，製造出入口，如此從入口到出口就可暢通無阻，而不會有被封閉之虞。

基本技術

例題・第14關



首先，要從離樓梯遠的食物開始吃起。



差不多是吃奇奇下方的櫻桃的時候了。



奇奇掉落下來，就可以順利抓住了。

到煩惱，這是因為誤認為葉隱既無法向上方前進，下面，讓她掉落下來，才可以抓住。

那麼就乾脆讓岩石掉下來，製造一個入口就可以了，而正確的作法應該是，吃奇奇下面的櫻桃，讓奇奇掉下來。在第14關，也應該從離樓梯遠的食物開始吃起。

6

挖奇奇下方，讓她掉落!!

在一般的情況下，要抓住奇奇時，只要接近過去

就可以了。但是，有些關的情況不同，必須挖奇奇

下面，讓她掉落下來，才可以抓住。

在第14關，有些人可能會為了如何抓住奇奇而感

基本技術

例題・第11關



造好出口，帶著奇奇吃右方的蛋糕。



從離樓梯遠的蛋糕開始，一個一個依序吃。



先吃左方的蛋糕的話，就無法清除了。

5

從離樓梯遠的食物開始吃起!!

原則上，應該從離樓梯遠的食物開始吃起。

在第11關，要去帶奇奇時，應先讓奇奇上面的岩石掉落，以製造出口。帶著奇奇爬上樓梯後，就挖最上方的土，向右前進，吃最右邊的蛋糕。然後再以同樣的方法，吃右邊第2個、第3個……，如

此依序把它們吃完。當蛋糕都吃完之後，就可以進入門內，這一關也就清除了。要訣是，必須從右方依序一個一個吃，否則就無法清除了。

7

只要帶著奇奇，就可以通過兩個岩石分!!

當岩石下方有食物時，莫爾在吃了1個岩石分的食物後，就要立刻折回來。但是，帶著奇奇時，吃兩個岩石分的食物，也可以平安無事。

在第12關，有個檸檬和奇奇併排著，在這裡，抓到奇奇後，可以繼續前進吃檸檬。而在1個地方有

兩個檸檬併排處，只要是帶著奇奇，就可以一口氣吃完兩個再折回。充分利用奇奇也是要訣之一。

基本技術

例題・第12關



奇奇旁邊有1個檸檬，應該先抓住奇奇。



吃完檸檬折回來後，岩石會掉在奇奇的後面。



直接吃下檸檬，岩石也不會掉下來。

8

把食物當作踏腳石，在上面移動!!

不要認為食物只是供作食用而已，莫爾也可以在食物上面走動哦！它和岩石、土一樣，可當作立足處利用。

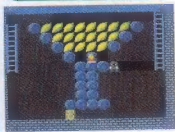
在第13關，首先要經過檸檬的上方，到樓梯去。

然後讓奇奇右邊的岩石掉落，以造出口。接著把從

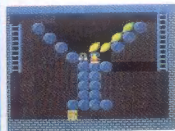
上方算起第1段、第2段的檸檬，除了最右邊的以外，全部都吃掉，再吃第3段左邊的兩個，如此就可以掉到下面帶奇奇。然後把第3段剩餘的檸檬，從左邊開始吃，至於第1段、第2段右邊的檸檬，則在最後才吃。

基本技術

例題・第13關



經過檸檬的上方，設法讓奇奇右邊的岩石掉落。



除了右邊的檸檬之外，把其餘的都吃掉，到奇奇那兒去。



如果不按照規矩吃，就無法清除了。

有助益的寶物



用選擇鈕改變為特殊畫面，並用十字鈕選擇寶物。在特殊畫面上，會表示圖數、步數和得分。

隨著吃下的香蕉數量，可以使用各種不同的寶物。即使只使用基本技術，當然也可以消除各關，但在實在無法消除時，不妨借助寶物的力量。

	炸彈 用炸彈可以炸碎岩石。當岩石成為障礙時，可使用此寶物。但要小心，不要把有利用價值的岩石也炸掉了。
	樓梯 和繩子一樣，是無法上去時必須用到的寶物。同時，把樓梯放在變成洞的地方，就不怕掉落，而可安然通過。
	繩子 萬一不小心挖了樓梯下方的土，而無法利用樓梯上去時，利用繩子就可以爬上去，可說是相當有助益的寶物。
	岩石 選擇了這項寶物之後，莫爾就可以任意放置岩石了。如果想到洞的那一邊，只要把岩石放入洞裡，就可以當作立足處，而輕易地過去了。

用十字鈕決定寶物的方向，用A鈕使用。

基本技術

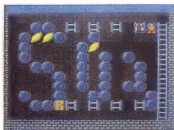
例題・第9關



從樓梯以下往下挖，不會形成陷阱洞。



像這樣作的時候，在經過時就不會掉下去了。



若挖樓梯左右，就會形成陷阱洞，自然也就無法通過。

9

要挖樓梯處的土時，要從樓梯以下往下挖！！

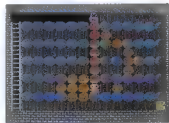
要挖樓梯處下方的土時，不可挖樓梯左右的土，因為以後要經過這兒時，將會成為陷阱洞。避免形成陷阱洞的要訣是，從樓梯以下往下挖。

除此關自然無指望。所以必須從樓梯以下往下挖，以免造成陷阱洞。當然也就無法從這個地方往前進了。要消

PART 2

以漫畫傳授技術應用篇

從105面中選出8面，以漫畫方式把基本技術的應用法作最簡單扼要的說明!!
應該詳細地閱讀，以培養自己的實力!!

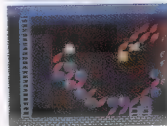
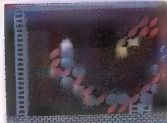


BANANA

超級莫爾

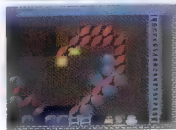
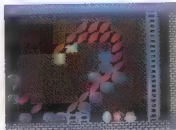
吃下3個大香蕉之後，莫爾會變成超級莫爾。

朝著想把它變為土的岩石的方向按十字鈕，然後再關B鈕，岩石就會變為土了。



吃完3個大香蕉，莫爾就會變為超級莫爾。變為超級莫爾後，最多能把5個岩石改變為土。利用炸彈把岩石炸掉比較起來的話，當然是把它們變為土比較有利。

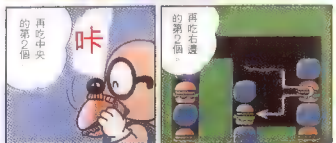
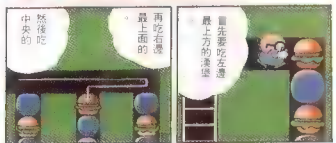
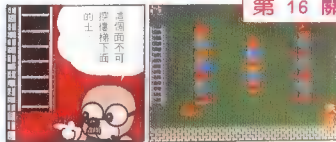
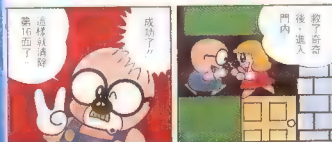
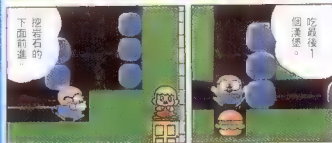
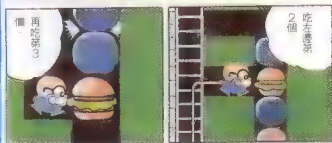
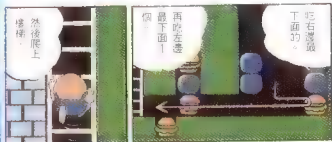
另外，超級莫爾也是使那比出現的關鍵。以超級莫爾的狀態，與奇奇交叉3次，就會出現1個蛋，然後再交叉1次，蛋就會變為那比。那比出現後，可增加紅利分數500分。

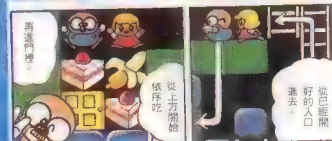
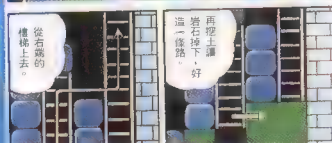
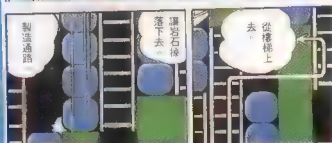
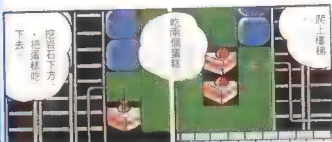
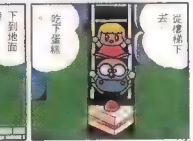
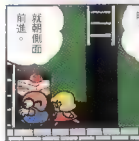
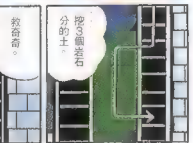
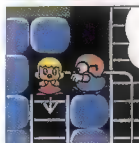
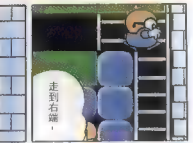
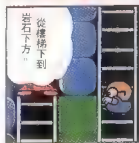
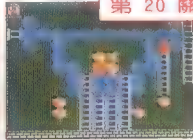
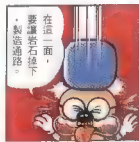


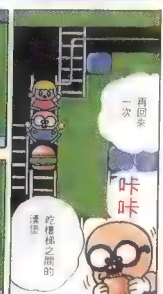
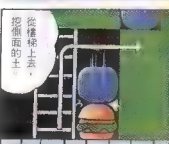
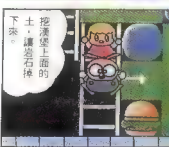
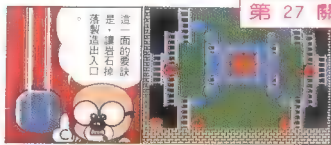
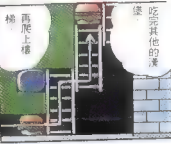
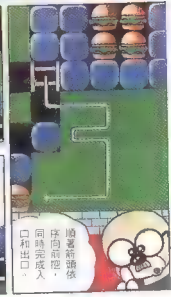
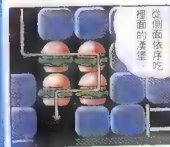
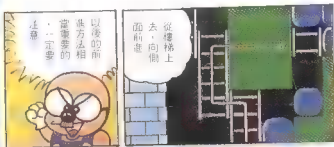
■超級莫爾和奇奇交叉3次之後，就會出現1個蛋。

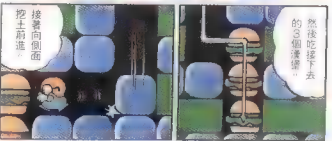
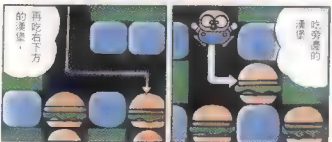
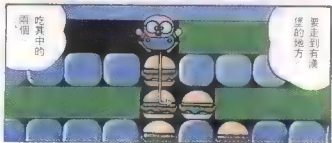
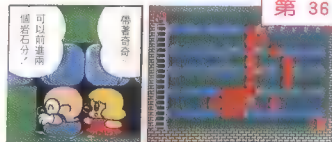
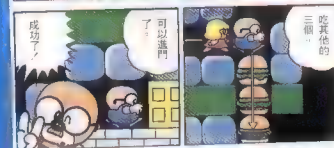
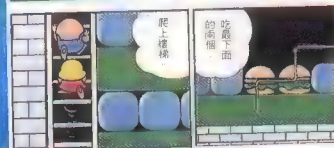
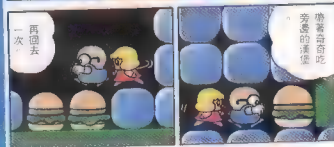
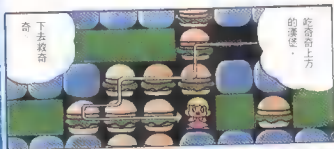
蛋出現之後，再交叉1次，蛋，蛋竟然變為那比了。

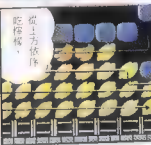
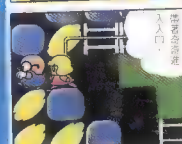
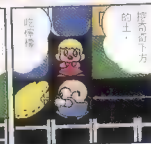
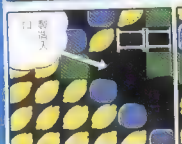
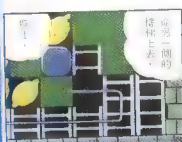
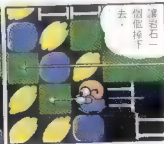
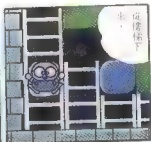
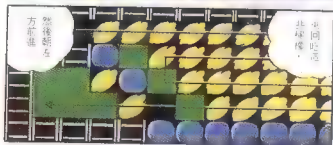
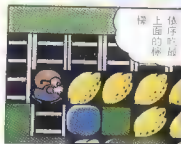
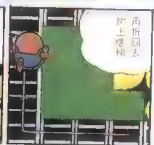
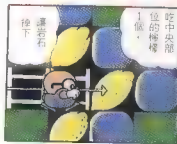
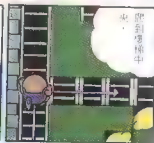
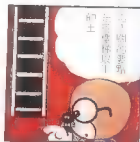
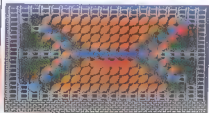
第 16 關

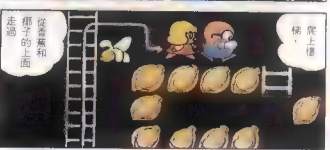
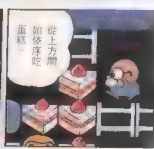
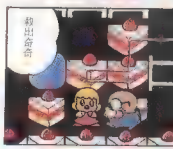
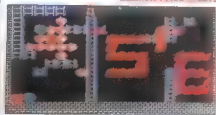
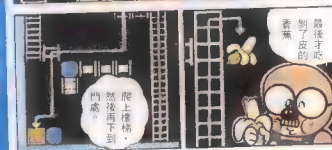
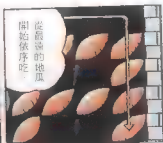
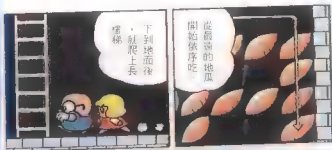


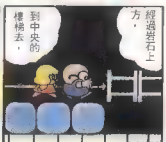
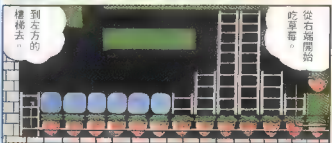
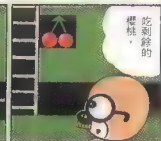
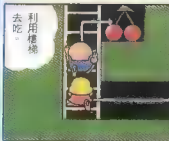
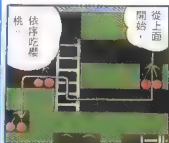
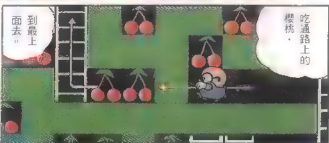
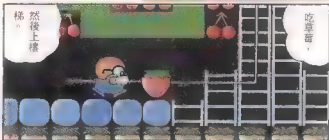
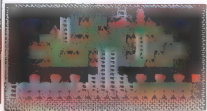






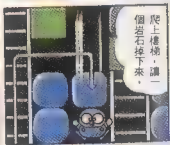




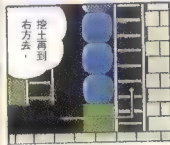




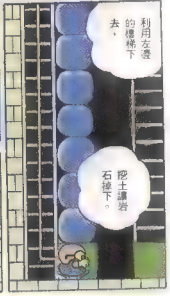
讓岩石
掉下，
製造進去裡
面的通路，是
獲勝的要訣。



爬上樓梯，讓一
個岩石掉下來，

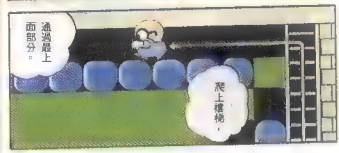


挖土再到
右方去，



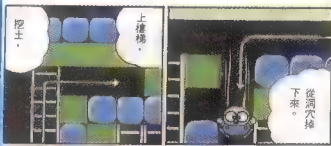
利用左邊
的樓梯下
去，

挖土讓岩
石掉下。



通過最上
面部分。

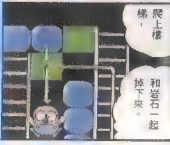
爬上樓梯，



挖土，

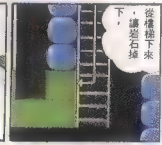
上樓梯，

從洞穴掉
下來。

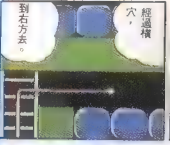


爬上樓
梯，

和岩石一起
掉下來。

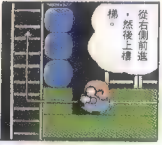


從樓梯下來
，讓岩石掉
下，

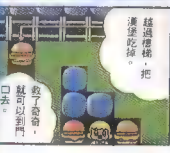


到右方去。

經過橫
穴，

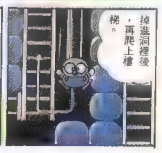


從右側前進
，然後上樓
梯。



越過樓梯，把
漢堡吃掉。

救了壽命，
就可以到門
口去。

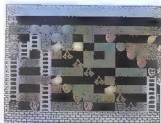


掉進洞裡後
，再爬上樓
梯。

PART

全部105關 總指南

這就是所有的香蕉關!!
充分學習清除它們的攻略法!!
你將成為所向無敵的香蕉選手!!



BANAMAN

設計模式製作原始關



MENE畫面

DESIGN畫面



決定位置



選擇角色

配置角色

①在主螢幕面選擇DESIGN。
用開始鈕讓MENU畫面出現。②用
選擇鈕決定關的大小，用開始鈕讓D
ESIGN畫面出現。③完成原始關
後，用開始鈕恢復為MENU畫面。

並選擇PLAY。按開始鈕，就可以
玩屬於你自己的關了。
用家庭電腦的鍵盤和專用資料紀錄
器，可以將員保存於錄影帶中。

第4關

首先，把上面算起第4個的地瓜，從左側開始吃，然後把第2個，從右側開始吃，再從左側吃第1個，接著吃第3個，至於剩下的兩個，要從右邊開始吃，然後直接下到最下面就可以了。

目標步數 85

第5關

首先，前進到右方，牆門前的岩石掉落。吃食物時，看從右方下去，就無法上來了，所以要從左方下去。至於奇奇，她自然會掉落下來，不用擔心。

目標步數 80

第6關

為了要看看奇奇所在地，並進入門內，必須讓3個岩石掉落。同時，從何處讓它們掉落，會影響到步數的多寡，所以要充分考慮。

目標步數 45

第7關

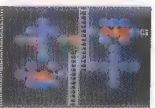
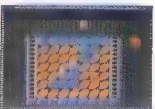
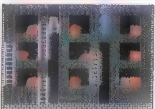
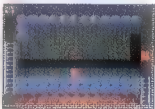
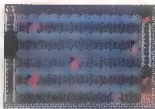
看起來似乎從右方或左方都可以前進，但一定要從左邊。吃檸檬時，盡量留下接近樓梯的檸檬，否則就無法吃到全部。

目標步數 75

第8關

被岩石包圍的食物，要在讓岩石掉落，造好入口和出口後，才開始吃，否則會被封閉在裡面。要教奇奇時也一樣，要讓岩石掉落，造好了入口，才能行動。

目標步數 100



向清除105面挑戰!!

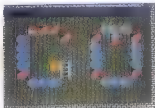


下面將傳授清除每一關所需的提示。
其中所謂的目標步數，是指這一關的及格標準，清除此關的步數，若接近此步數，就可以算是「高手」了。

第1關

要注意，從樓梯以下往下挖的話，就不能再爬上去哦！看從上面開始依序吃，教了奇奇吃完左下方的地瓜後要折回來，這是重點。

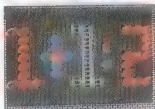
目標步數 35



第2關

如何進入被岩石包圍門是關鍵。挖門右邊岩石下面讓它掉落，當作立足點進去。樓梯下面可千萬不要挖哦！

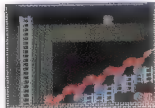
目標步數 70



第3關

吃地瓜時，要依序從上面開始吃。從什麼地方下去是個要點。掘了右邊重起兩個分的土，就可以掉下來，一次吃完所有的地瓜。

目標步數 45

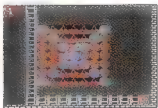


目標步數是在不使用協助寶物的情況下，清除此關的指標。

第 14 關

從右端的草莓開始吃，要救奇奇，並非作好入口，從側邊進去抓住，而是吃她下方的草莓，讓她掉落。

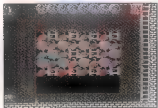
目標步數 125



第 15 關

要充分考慮食物的高度和掉落的岩石高度。這一關因為要從右側進門，所以要從離畫面右端長樓梯遠的食物開始吃。

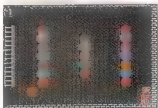
目標步數 180



第 16 關

從離樓梯間的溝渠開始吃，樓梯下方的溝渠，則要等上面的溝渠都吃完再吃，否則就回不去了。

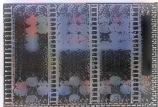
目標步數 80



第 17 關

要好好調整岩石和食物的高度，食物則要從離門邊者開始吃。要救奇奇時，需讓岩石掉落，以製造入口。

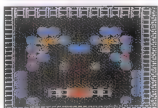
目標步數 150



第 18 關

吃右半部的沙拉之前，要讓岩石掉落，造好出口。經過畫面上方的樓梯抓住奇奇，岩石就會掉落下來，而形成入口，當吃完剩餘的沙拉，就可以到門口了。

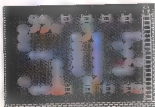
目標步數 80



第 9 關

讓岩石掉落製造入口，才能吃檸檬。吃被岩石包圍的檸檬時，還須要製造出口。而且重往下挖時，必須把樓梯以下的部分，以免造成陷井洞。

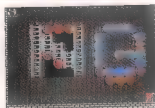
目標步數 110



第 10 關

吃左半部的草莓，是件簡單的事。要前往奇奇的所在處的話，首先要吃縱向排列的4個岩石下方的草莓，讓岩石掉落，然後再進去。

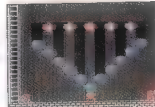
目標步數 55



第 11 關

一開始就要去帶奇奇，如此就會掉下1個岩石，而造成出口。吃蛋糕的要訣，是從離樓梯最近的次序吃。

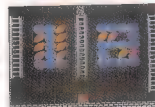
目標步數 145



第 12 關

開始時先吃左側的3個檸檬，再吃其他4個；剩下的檸檬，若是帶著奇奇去吃，就不會被封住了，吃了以後也能折回。

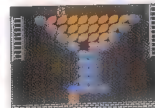
目標步數 75



第 13 關

首先，要將檸檬當作踏腳石，前進到樓梯，再走下去，讓奇奇右側的岩石掉落，製造出口。其他的方法可參考第15頁。

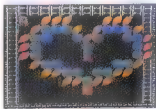
目標步數 115



第 24 關

乍看之下，似乎是左右對稱的圖形，事實上，右側的樓梯中途有中斷的部分，要注意！最初下去時可使用右側樓梯，然後就只能使用左側的樓梯。

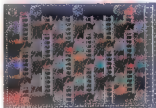
目標步數 110



第 25 關

要注意樓梯、岩石和食物的高度，盡量從上面按照順序開始吃。要救奇奇是最後的事，也就是要進門的時候才救牠。

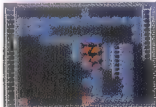
目標步數 135



第 26 關

首先要讓圖中排列的兩個胡蘿蔔下面的岩石掉落，好形成一個出口。然後帶奇奇爬上左邊樓梯，從右邊繞過來，吃掉岩石包圍住的胡蘿蔔。

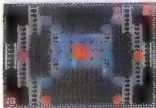
目標步數 95



第 27 關

要訣是一開始就帶去帶奇奇。然後從圖中門邊的地方，也就是從左邊開始吃漢堡。要吃被岩石包圍的漢堡之前，要造好出口。

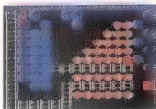
目標步數 130



第 28 關

首先要讓圖面左上角的岩石掉落，把高層調整到能吃最上面的蛋糕。因為門前面有洞，所以要讓 2 個岩石掉落，作為落網處。

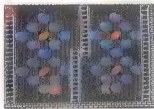
目標步數 130



第 19 關

4 個樓梯都被岩石包圍著，首先需讓岩石掉落，製造入口和出口後才過去。如何才能用最少的步數進門，要好好考慮一下。

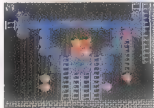
目標步數 80



第 20 關

首先要讓右邊的 3 個岩石掉落，製造通往奇奇所在地的通路。然後就要充分利用帶著奇奇，可以讓兩個分岩石不掉落的優點。

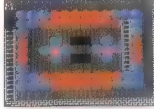
目標步數 70



第 21 關

因為奇奇被岩石包圍著，所以必須讓岩石掉落，製造入口。同時，為了到達門口，也要讓岩石掉落，以製造通路。

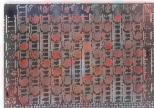
目標步數 105



第 22 關

這一關的特徵是有很多樓梯，要充分利利用樓梯的高度，按照順序吃草莓。當然要研究用最少步數的方法。

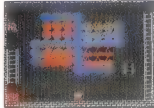
目標步數 195



第 23 關

首先要吃草莓，椰子則在這好入口後才吃，至於沙拉，須在岩石掉落 1 個份後，分為上下兩次吃。最後在這好出口後，才吃櫻桃。

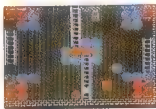
目標步數 135



第 34 關

讓岩石掉落，調整到能從樓梯直進到另一樓梯的高度。要進入門內時也一樣，要讓左側的岩石掉落 3 個，當作從樓梯過來的立足處。

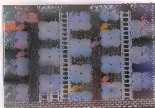
目標步數 135



第 35 關

盡量從右邊的胡蘿蔔開始吃，最後才吃左方的兩個胡蘿蔔，同時也要讓岩石掉落，製造到門口的立足處，這是關切記的要點。

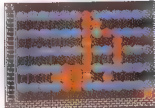
目標步數 100



第 36 關

基本上，要從上面開始吃漢堡，要點是如何吃在兩個岩石分內的漢堡，如果帶著奇奇的話，就不會被封閉，而能安心地吃了。

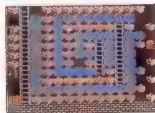
目標步數 70



第 37 關

首先，要從上面開始，一口氣吃完左邊 1 列的蛋糕，然後爬到樓梯上面，依照蛋糕狀的順序吃，至於右邊的蛋糕，則要從上面以蛇行方式吃完，最後才從右方向著左方吃最後 1 段。

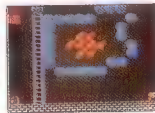
目標步數 125



第 38 關

首先，要爬樓梯右方的 6 個岩石下方，然後朝著右方挖下面一列的岩石下方，如此即可造出入口和出口，接著就可帶著奇奇，從上面進去，吃完全部的地瓜。

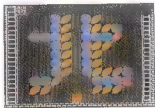
目標步數 70



第 29 關

將右邊和左邊的樓梯作一比較，就知道左邊的樓梯一直延伸到最上面，這一點要多注意，首先要爬右半部的樓梯全部吃棒，最後才使用左邊的樓梯，從上面開始吃左半部的樓梯。

目標步數 120

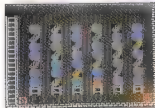


第 30 關

要從離樓梯近的竹筍開始吃，首先，爬上樓梯，就這樣反覆地作。

要從離樓梯近的竹筍開始吃，首先，爬上樓梯吃右邊兩列的竹筍，然後去帶奇奇，再爬上樓梯，就這樣反覆地作。

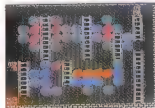
目標步數 120



第 31 關

讓岩石掉落，製造樓梯和樓梯之間的通路是要點。也就是調整岩石的高度，使它成為從樓梯直進到另一樓梯的立足點。

目標步數 105



第 32 關

從門口處反過來考慮，則有必要在某處回來一次。首先，從左方向著右方吃第 2 段，然後再從右方向著左方吃第 1 段，第 1 段吃完後，就回到右邊吃第 3 段，其他則按順序吃。

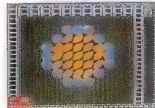
目標步數 165



第 33 關

要注意右方的樓梯一直延伸到下面，因為食物被岩石包圍住，所以首先要從下面製造出口，然後在右上方製造入口，才能進去。

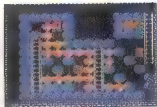
目標步數 110



第 44 關

要點是，從離樓梯遠的蛋糕開始吃，而且要把岩石調整到能樓梯前進到另一樓梯的高度。要到門口處，須先把右方的岩石掉落 2 個分。

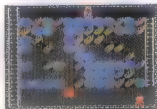
目標步數 65



第 45 關

左邊的樓梯一直從上端延伸到下端，所以要從右邊的樓梯下去，然後吃左方樓梯邊的竹筍。

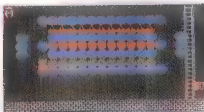
目標步數 160



第 46 關

從右邊的樓梯爬上去，然後從左邊開始吃櫻桃，草莓則是從右邊開始吃，最後從左邊開始吃沙拉。吃草莓時，要在左方製造出口。

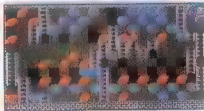
目標步數 125



第 47 關

為了能從樓梯前進到另一樓梯，要讓岩石掉落，把高度調整好。要好好地想，如何讓岩石掉落。

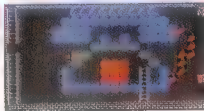
目標步數 175



第 48 關

要從距離右邊樓梯遠的蛋糕開始吃，這是重要的要點，其他則是讓岩石掉落，到能與門的高度配合。

目標步數 100



第 39 關

讓下面的岩石掉落，以形成樓梯至樓梯間的立足處。這時候不要急著吃排在掉落的岩石右方的椰子，應該把它當作立足處。

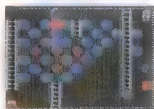
目標步數 110



第 40 關

帶著草莓爬上右邊樓梯，吃左邊 3 個草莓。剩下的 1 個草莓，要爬上右邊樓梯從上面吃。然後就可以馬上進入下面的門。

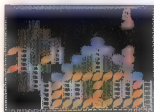
目標步數 65



第 41 關

首先，一口氣吃完香蕉，下到下面後，要讓岩石掉落，把高度調整到能從樓梯前進到另一樓梯。下面的樓梯，要當作立足處使用。

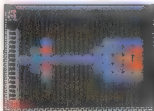
目標步數 80



第 42 關

首先要吃離樓梯遠的漢堡，這是重要的要點。作法是從最上方方向挖掘前進，再下去把奇奇周圍的漢堡全部吃完。

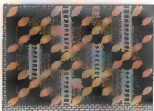
目標步數 75



第 43 關

要善加利用樓梯，並盡量從右上方開始吃，是重要的要點。因為門在上方，所以要記住開確保最後能爬上去的通路。

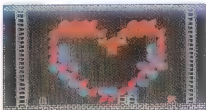
目標步數 130



第 51 關

開始時，要在左下方製造出口，然後要注意的是，如果把門旁邊的土挖得太過分的話，就無法進入了，要注意

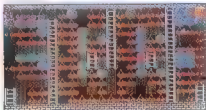
目標步數 160



第 52 關

從左邊的食物開始，盡量從懸梯梯過的開始吃，這是很重要的要點哦！

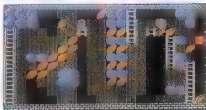
目標步數 265



第 53 關

要好好調整樓梯之間的岩石高度，以製造通路。有些地方要把懸梯當作立足處使用，要注意！

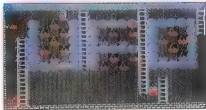
目標步數 210



第 54 關

按照順序朝著右邊吃，吃被岩石包圍的櫻桃時，需把奇奇當作立足處。

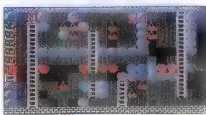
目標步數 155



第 55 關

把岩石的高度調整到成為樓梯之間的通路，同時也要挖奇奇下方的土，讓她掉落

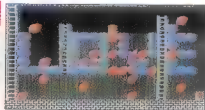
目標步數 140



第 49 關

從左邊開始依序吃，被岩石包圍的食物，要在這好入口和出口後才能吃。要讓岩石的高度與樓梯的位置配合

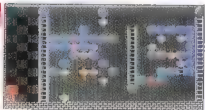
目標步數 145



第 50 關

右側的蛋糕必須在帶着奇奇時才能吃，只要帶着奇奇，就能很輕易地吃完。

目標步數 140



用暫停仔細看看畫面！！



①用開始鈕暫停

②用十字鈕觀看

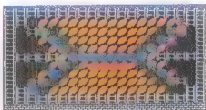


從第 48 關以後，畫面會不斷轉動，因而無法掌握整個的關，但若使用暫停，再按十字鈕，就可以充分看到關的全部。

第 61 關

上段的食物要在左下方造好出口後，才從上面依序吃；下段則要在右上方製造出口，然後帶著奇奇依序從上面開始吃。

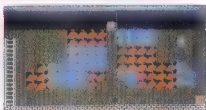
目標步數 200



第 62 關

吃完上面的 8 個胡蘿蔔，再挖奇奇下面的土，讓她掉落。然後再吃右半部的胡蘿蔔，再依序吃左邊的 5 個薑剩下的 3 個。

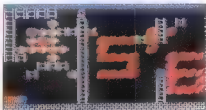
目標步數 110



第 63 關

把食物當作立足點，再依序吃蛋糕、地瓜、椰子、大香蕉。要從最樓梯邊的開始吃。

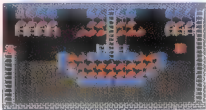
目標步數 210



第 64 關

吃了左上方的 4 個胡蘿蔔後，要經過樓梯折回來，掉在奇奇的上面。中央的胡蘿蔔要在造好出口後，才能開始吃。

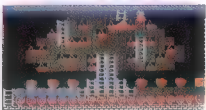
目標步數 170



第 65 關

食物要從上面開始吃，而且要充分利用樓梯與樓梯之間的通路。要吃下面的草莓時，要充分考慮樓梯的位置。

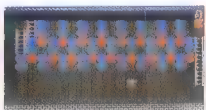
目標步數 140



第 56 關

把兩個 1 列的岩石連續掉落，以製造通路，好一口氣吃完漢堡。要注意，從右邊的樓梯是無法通過門口的。

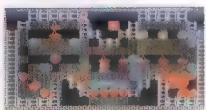
目標步數 130



第 57 關

從左邊算起第 3 個的草莓，要最後吃。而兩要吃過草莓時，必須挖洞，而會成為無法通過的陷井洞。

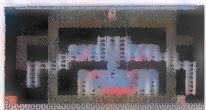
目標步數 195



第 58 關

首先要吃左邊的地瓜，然後吃下面的 4 個地瓜。接下來則要把奇奇當作立足點，爬上右邊的樓梯。

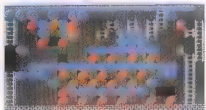
目標步數 100



第 59 關

挖奇奇下方的土，讓她掉落。要有效使用右側的樓梯。同時，要讓岩石掉落在門的右下方。

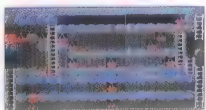
目標步數 160



第 60 關

仔細看看樓梯的位置，充分利用它吃食物，是其主要點。要充分考慮以什麼順序吃。

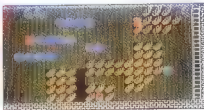
目標步數 145



第 71 關

這一面的竹筍分佈情況就和日本地圖一樣，應從上面繞到左方，從九州竹筍開始吃，東京的圖最後才吃。

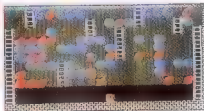
目標步數 220



第 72 關

以右方的樓梯為中心和以考慮，是關鍵所在。讓岩石掉落在適當的高度，以作為樓梯和樓梯之間的通路，這個技巧是相當重要的哦！

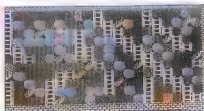
目標步數 255



第 73 關

從由上方延伸到下方的傾斜樓梯爬上去，然後再從上方繞過去重覆作，要確保樓梯之間的通路。

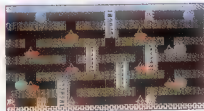
目標步數 275



第 74 關

利用從洞穴掉下的方式，依序從上面開始吃，但要充分考慮樓梯的位置，否則可能無法全部吃完哦！

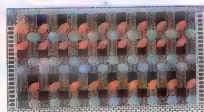
目標步數 60



第 75 關

首先要把最下面的地瓜當作立足處，前重到右方的樓梯，然後以樓梯為中心移動，要從離樓梯遠的地方開始吃。

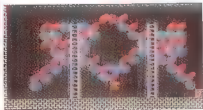
目標步數 480



第 66 關

由左方開始依序吃，當然要從上面開始，而且還不能忘記，須從離樓梯遠的開始吃。

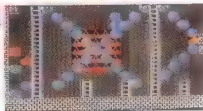
目標步數 115



第 67 關

首先，要把中央的食物全部吃完。要吃奇奇下方讓牠掉落，最後再爬上樓梯，上到門口處。

目標步數 255



第 68 關

調整樓梯之間的岩石高度，以製造通路。右邊的蛋蛋，須在最後從上面掉落之後再吃。

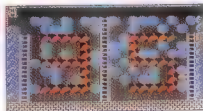
目標步數 185



第 69 關

以中央的樓梯為中心，分別從離樓梯遠的地方，吃左邊和右邊的食物。當然要從上面開始吃。

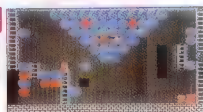
目標步數 135



第 70 關

讓岩石掉落，配合樓梯調整其高度。同時，也要讓岩石掉落在左邊算起第3個樓梯右方的空洞裡。

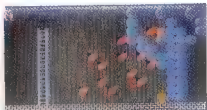
目標步數 170



第 81 關

從那裡到樓梯右側去，是消除的關鍵。首先，要從樓梯上方第3段朝右方前進。

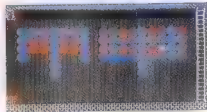
目標步數 105



第 82 關

在右上方製造入口後再下去，而且要利用右方的樓梯，從迴樓梯過的後開始吃起。

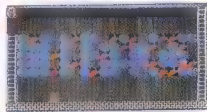
目標步數 285



第 83 關

首先吃左邊3個胡蘿蔔，然後利用延伸到上方的右端樓梯，從過的地方開始吃起。

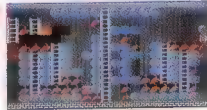
目標步數 195



第 84 關

吃完右半邊的所有胡蘿蔔後，再吃左半邊的。應該在門的右邊製造岩石階梯，並從長樓梯的上方進去。

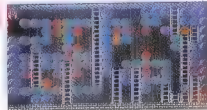
目標步數 135



第 85 關

盡量從左方開始依序吃食物。要調整岩石的高度，使它成為樓梯與樓梯之間的通路。

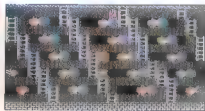
目標步數 145



第 76 關

基本上，要從上方的蛋糕開始吃。但有些地方的樓梯不夠長，所以要充分考慮吃的順序。

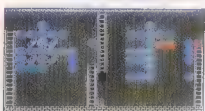
目標步數 110



第 77 關

首先要從上方繞過去帶奇奇，然後吃4個竹筍。要到門口，最好從上面進去。

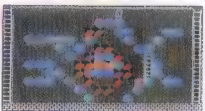
目標步數 155



第 78 關

從右端的樓梯下去，並讓奇奇下面的岩石掉落製造出口，再將岩石調整到與門的高度配合，以作為立足處。

目標步數 135

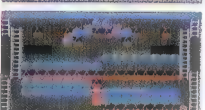


第 79 關

吃完16個為一排的樓梯後，再吃左上方的4個。然後吃左邊的1個，下面的8個，以及上方所剩下的6個。

要從上方進入門內。

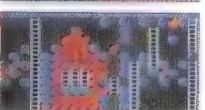
目標步數 225



第 80 關

調整岩石的高度，作成道路，是關鍵所在。從右邊第2個，第1個的順序吃地瓜，然後再吃香蕉，最後從右方朝著左方吃。

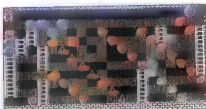
目標步數 200



第 91 關

基本上從上方向著下方吃，進入門時先要讓岩石掉落，再成立足處，再從上方進入。

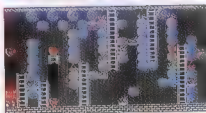
目標步數 225



第 92 關

把上面有草莓的樓梯向側岩石，分別掉落各個，如此高度就會和樓梯一樣，要救奇奇的話，需挖她下面讓她掉落。

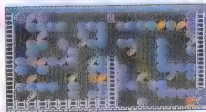
目標步數 110



第 93 關

基本上，要自右向左，自上向下吃。同時要記住讓從樓梯邊吐圈吃。

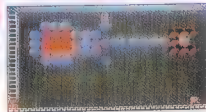
目標步數 175



第 94 關

自右方向著左方吃。先吃蛋糕，再吃單獨被包圍於岩石中的漢堡，然後吃其餘的部分。奇奇要到了最後才去救她。

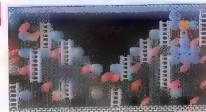
目標步數 225



第 95 關

利用挖土和吃食物，使岩石掉落下來，而其高度必須與樓梯或門配合。

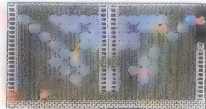
目標步數 185



第 86 關

挖奇奇當作踏腳石，■上左邊的樓梯，然後從右上方開始，依序吃香蕉。費太太可不簡單啊！

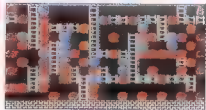
目標步數 135



第 87 關

因為要把漢堡當作樓梯之間的踏腳石，所以不要一下子就把它們吃了。使岩石和樓梯的高度相同，也是一個要點。

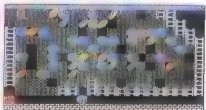
目標步數 300



第 88 關

要從最樓梯邊的地方開始吃，在還沒有全部吃完之前，絕不瀝下來。直到門口時，需從左邊樓梯下去。

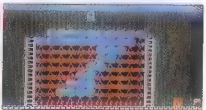
目標步數 120



第 89 關

這關面等於是把第7關放大，所以可以用第7關的清除法清除。這一關還是從離樓梯邊的地方開始吃。

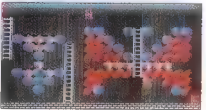
目標步數 140



第 90 關

首先，要吃完■右邊樓梯右側的所有地瓜和蛋糕，再吃■面左側的7個蛋糕，然後吃其餘的地瓜和蛋糕。

目標步數 265

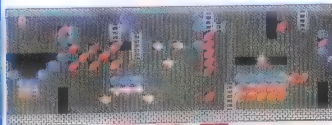




第 98 關

吃了最上面的竹筍，就到奇奇的所在處去。要分幾次讓岩石掉落，製造入口和出口，然後才吃盡字塔內的食物。

目標步數 365



第 99 關

充分考慮各層的食物和樓梯的高度；從上面開始挨序吃，是清關的關鍵。

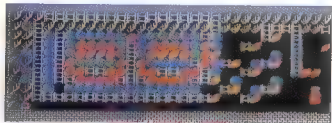
目標步數 240



第 100 關

以樓梯密集的地方為移動中心，吃完樓梯車庫後，就去帶奇奇，然後再吃沙拉。門要從上方向著左方竄入。

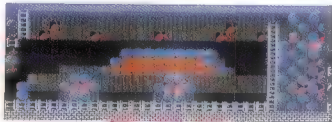
目標步數 540



第 96 關

把食物當作立足處是要點，首先吃竹筍，吃左側的竹筍時，要考慮吃的方法。最後要從樓梯跳到門口。

目標步數 745



第 97 關

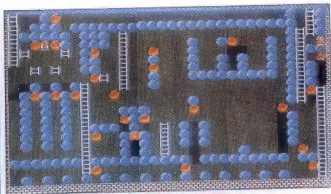
首次出現左右連在一起而轉動的環狀面，不要介意環狀面，只要嚴守從樓梯適處開始吃的基本原則即可。

目標步數 670

幻想關在那裡？！！

在此，要告訴你一個秘密情報，即在香蕉 105 關的某個地方，有兩面幻想關，好好去找找它們在那裡吧！

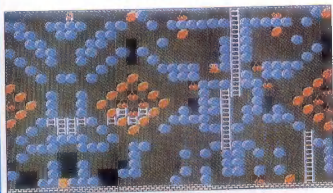




第 103 關

要點是從離門遠的食物開始吃起。同時也需要調整岩石高度使其成為通路的技巧。自第 101 關之後，畫面會上下左右轉動，所以要充分利用暫停，看關的整個情形。

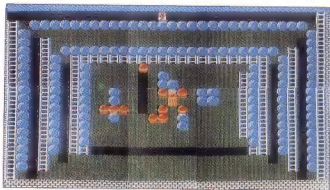
目標步數 340



第 104 關

一開始就要吃掉莫蘭出發處左右的椰子。然後以延伸到上方的樓梯為移動中心，吃剩下的食物。救奇奇時要挖她的下面，讓她掉下來。要進門時，要爬樓梯到最上段，再從右方繞入。這一關也是環狀面。

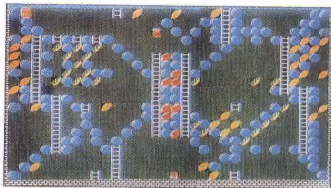
目標步數 310



第 101 關

把縱排的許多岩石中的左邊第 1 行、第 2 行、右邊第 1 行、第 2 行，以及單獨橫排的左上、右上岩石，分別掉落 1 個，製造進入中心部的通路。進入時，要爬上從右邊算起第 3 個的樓梯，從上方繞入，掉入空洞裡。

目標步數 355



第 102 關

食物要從左方向著右方吃，也就是從近門處開始吃起。把岩石的高度調整到和門一樣，以製造一條通路。要進門時，要從右端的樓梯開始依序爬上去，挖最上段的土，再依一直線向左前進。

目標步數 850

讓隱藏角色出現!!

1 咪咪公主

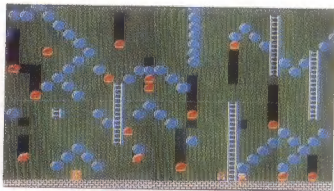
首先，吃下3個大香蕉後，莫爾就會變為超級莫爾，他若不帶著奇奇，而吃了竹筍的話，咪咪公主就會出現。出現之後對自己有利的角色，只有咪咪公主而已，可得紅利分數200分。

2 白馬

使最後1個莫爾變為超級莫爾，讓那比出現，並使岩石變為5個土，如此又會恢復為普通莫爾。如果最後才吃胡蘿蔔的話，格沙斯就會前來搶那比，而且會失去紅利500分。

3 直昇機

和格沙斯的情況一樣，使最後1個莫爾變為超級莫爾，讓那比出現，然後就恢復為普通莫爾。這時如果從高處跌落下來，直昇機會前來治療昏迷的莫爾。

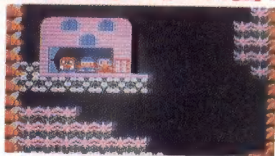


第 105 關

又是環狀面，要多利用環狀，移動到左方吃食物；門也一樣，要從左方繞入。讓岩石掉落，使其高度與樓梯相同，以造成通路，以及不吃食物，而將它們當作立足處等，都是很重要的技巧。

目標步數 275

成功地解決了105面!!



清除了105面之後，就會出現令人感動不已的最後場面，也就是親子3人終於團圓了，直昇機還會將他們載回家，真是個圓滿的結局。



香蕉王子完全攻略本

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號

出版者：華鍵出版社

編譯：本社編輯部

發行：華鍵出版社

新店市中正路217號四樓

總經銷：華泰書店

華泰科學勞作教材社

新店市中正路217號三樓

電話：九一八一八九六

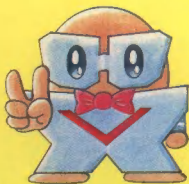
九一一一五〇二一

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

版權所有翻印必究

每本特價二〇〇元



解決不了這些謎題，會
感到頭痛極了!!但只要
詳讀本書，一切OK!!

華 鍵 出 版 社

特價100元